

**PETUNJUK TEKNIS PELAKSANAAN LOMBA
PROPOSAL IDE KREATIF PEMANFAATAN TEKNOLOGI INFORMASI
PROGRAM STUDI ADMINISTRASI SERVER DAN JARINGAN KOMPUTER
AKADEMI KOMUNITAS NEGERI PUTRA SANG FAJAR BLITAR**

A. Latar Belakang

Undang-undang No.18 Tahun 2002 tentang Sistem Nasional Penelitian, Pengembangan dan Penerapan Ilmu pengetahuan dan teknologi, pada Pasal 18 dan 20 mengamanatkan kepada Pemerintah untuk menumbuhkan dan fasilitas, serta menciptakan iklim yang kondusif bagi perkembangan Sistem Nasional Penelitian, Pengembangan, dan Penerapan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi di Indonesia.

Akademi Komunitas Negeri Putra Sang Fajar Blitar (AKN PSF) merupakan perguruan tinggi negeri yang ada di Kota Blitar. Sebagai bagian dari Pemerintah, AKN PSF memiliki kewajiban untuk mencari dan mengembangkan ide-ide kreatif yang dapat dikembangkan dan diterapkan, salah satunya ide-ide dalam Bidang Teknologi Informasi.

Untuk menumbuhkan jiwa peneliti sejak dini, maka AKN PSF menyelenggarakan Lomba untuk menyaring proposal ide-ide kreatif dalam pemanfaatan Teknologi Informasi pada siswa SMA/SMK/MA sederajat. Dengan adanya lomba ini diharapkan akan tercipta ide-ide kreatif yang berpotensi untuk diterapkan, guna membantu menyelesaikan permasalahan yang ada di masyarakat.

B. Landasan Hukum

- Undang - undang Nomor 18 Tahun 2002 tentang Sistem Nasional Penelitian, Pengembangan, dan Penerapan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi
- Peraturan Menteri Pendidikan Dan Kebudayaan No. 156 Tahun 2014 tentang Pendirian, Organisasi, dan Tata Kerja Akademi Komunitas Negeri Putra Sang Fajar Blitar

C. Tujuan

Tujuan dari pelaksanaan lomba ide kreatif siswa bidang teknologi informasi adalah untuk menggali ide-ide kreatif, sehingga dapat memberikan sumbangsih dalam pengembangan dan pemanfaatan teknologi dan informasi dalam membantu perkembangan daerah pada khususnya dan Indonesia pada umumnya.

D. KETENTUAN UMUM

Ketentuan umum peserta Lomba adalah :

1. Pelajar, (SMP/SMA/Sederajat) baik Sekolah Negeri maupun Sekolah Swasta yang bersekolah di Blitar Raya dibuktikan dengan Kartu Pelajar dan dilengkapi dengan Lembar Pengesahan Kepala Sekolah;
2. Tidak terkait secara langsung dengan Kementerian Riset Teknologi dan Pendidikan Tinggi RI dan tidak berafiliasi dengan lembaga penelitian dan pengembangan pemerintah;
3. Belum pernah meraih penghargaan atau juara atas karya inovasinya dimanapun (surat pernyataan bermaterai Rp. 6.000,-);
4. Dapat berupa individu / kelompok (1 orang Ketua dan maksimal 4 orang anggota).

E. BIDANG LOMBA

Bidang lomba yang dilaksanakan berupa **proposal ide kreatif pemanfaatan Teknologi Informasi** yang dapat diterapkan pada kehidupan masyarakat, sehingga tercipta kegiatan sosial ekonomi yang mampu menghasilkan produk, proses dan jasa serta modal sosial yang bernilai tambah dan berdaya saing.

F. RUANG LINGKUP

Ruang lingkup penyelenggaraan Lomba sebagai berikut :

1. Penghargaan
 - a. Semua peserta akan menerima sertifikat keikutsertaan dari Direktur Akademi Komunitas Negeri Putra Sang Fajar Blitar

- b. Bagi pemenang yang memenuhi kriteria, akan diberikan piagam, trofi dan uang pembinaan oleh Direktur Akademi Komunitas Negeri Putra Sang Fajar Blitar

2. Bentuk Penghargaan

Selain mendapat penghargaan berupa Piagam dari Direkur, pemenang Lomba juga akan mendapatkan uang pembinaan dengan jumlah :

- a. Juara I Rp. 1.500.000,-
- b. Juara II Rp. 1.000.000,-
- c. Juara III Rp. 500.000,-

3. Kriteria Ide Kreatif

Kriteria umum Ide Kreatif yang diunggulkan meliputi :

- a. Keorisinalitas;
- b. Mudah diaplikasikan;
- c. Murah;
- d. Bermanfaat dan berdaya guna;

G. PROSEDUR PENGAJUAN

Pengajuan oleh individu atau kelompok dilakukan dalam bentuk **proposal dalam bentuk hardcopy sebanyak 3 (tiga) proposal** dan **softcopy sebanyak 1 (satu) compact disc (CD)**.

Panduan dan format proposal dapat diunduh melalui laman :

H. PENILAIAN

1. Penilaian dilakukan oleh Tim Penilai Lomba yang terdiri dari unsur akademisi.

2. Seleksi Administrasi

Semua proposal yang masuk akan diseleksi kelengkapan administrasinya oleh panitia penyelenggara.

3. Seleksi Substansi

Tim Penilai akan menilai substansi sesuai yang sudah ditetapkan kepada peserta yang telah lolos seleksi administrasi, dalam seleksi ini ditentukan peserta yang akan melanjutkan ke tahapan Presentasi.

4. Seleksi Presentasi

Tim penilai akan mengundang peserta yang telah lolos seleksi substansi untuk memaparkan proposal ide kreatifnya.

5. Penetapan Calon Pemenang

Tim Penilai bersidang untuk menetapkan 3 (tiga) pemenang lomba yaitu Juara 1, Juara 2 dan Juara 3 dari masing – masing bidang berdasarkan nilai passing grade yang telah ditetapkan.

6. Panitia penyelenggara mengumumkan hasil penetapan pemenang pada laman www.akb.ac.id

7. Keputusan Tim Penilai bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat

I. JADWAL KEGIATAN

Kegiatan Lomba ini dilaksanakan mulai bulan September s/d Oktober 2018 dengan Pelaksanaan Kegiatan sebagai berikut :

Tabel 1. Jadwal kegiatan Lomba

No	Kegiatan	Waktu
1.	Pengumuman dan Sosialisasi Lomba	01 – 30 September 2018
2.	Pendaftaran Lomba	04 September – 14 Oktober 2018
3.	Seleksi Administrasi	15 Oktober 2018
3.	Penilaian dan Seleksi dihasilkan peserta untuk masuk Penilaian Tahap Final	15 Oktober 2018
4.	Pengumuman Finalis	16 Oktober 2018
5.	Presentasi Finalis	18 Oktober 2018
6.	Penetapan dan Pengumuman Pemenang	19 Oktober 2018
7.	Penerimaan Penghargaan	20 Oktober 2018*

* perubahan jadwal akan diinformasikan lebih lanjut

Proposal dari peserta diterima diterima **04 September – 14 Oktober 2018** yang ditujukan kepada :

Direktur Akademi Komunitas Negeri Putra Sang Fajar Blitar
cq. Panitia Lomba Proposal Ide Kreatif Bidang Teknologi Informasi
Jl. Tanjung No. 01 Blitar (0342) 814644

Lain-Lain

Keterangan / informasi lebih lanjut dapat menghubungi :

Panitia Lomba Proposal Ide Kreatif Bidang Teknologi Informasi

Jl. Tanjung No. 01 Blitar (0342) 814644

email : akn.psf.blitar@gmail.com dengan subyek Lomba Proposal Ide Kreatif Bidang Teknologi Informasi

Contact Person

Elok 087 759 745 551

Fuad 085 606 991 994

J. Ketentuan Penulisan Proposal :

- a. Proposal Inovasi ditulis maksimal 30 halaman, ukuran kertas A4, huruf Times New Roman ukuran 12 dengan warna hitam, dilampiri gambar sesuai kebutuhan.
- b. Sampul mika proposal **berwarna merah**
- c. Lampiran :
 - Lampiran I Cover Proposal
 - Lampiran II Surat Pernyataan
 - Lampiran III Sistematika Penulisan Proposal

LAMPIRAN I:

Cover proposal

PROPOSAL

Times New Roman 16 Bold

LOMBA IDE KREATIF
BIDANG TEKNOLOGI INFORMASI
2018

Times New Roman 14 Bold



Gambar Logo Sekolah

JUDUL IDE

Times New Roman 14 Bold

Inovator :

Times New Roman 12

1.....

2.....

3.....dst

Alamat.....

Telp (.....)-....., Fax(.....).....

Times New Roman 12

Email :.....

Website:.....

LAMPIRAN II:

Surat Pernyataan

Saya/kami yang bertandatangan di bawah ini :

Nama Lengkap :
Jenis Kelamin :
Alamat :
Nomor KTP/SIM/Identitas :
Pekerjaan :
Nomor telp/HP :
Email :

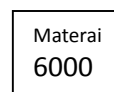
Dengan ini menyatakan bahwa proposal yang saya/kami usulkan dalam Lombaadalah murni hasil pemikiran kami dan tidak mengandung unsur penjiplakan/plagiasi dan proposal yang saya/kami ajukan belum pernah mendapat juara dalam lomba apapun baik di tingkat Kabupaten/Kota, Provinsi maupun Nasional.

Apabila saya/kami melanggar hal – hal yang telah dinyatakan dalam surat pernyataan ini, saya/kami bersedia dikenakan sanksi moral, administratif, dan dituntut ganti rugi dan pidana sesuai dengan ketentuan perundang – undangan yang berlaku.

Data dan informasi sebagaimana isi dalam formulir, saya/kami sampaikan dengan sebenarbenarnya dan dapat dipertanggungjawabkan.

Blitar,2018

Tanda tangan



(Nama terang)

Lampiran III :

Sistematika Penulisan Proposal :

I. PENDAHULUAN

a. Latar Belakang

Latar belakang permasalahan dan ide penyelesaian masalah

b. Tujuan dan sasaran

1. Tujuan

Tujuan ide

2. Sasaran

(Ruang lingkup yang menjadi obyek dari penerapan ide)

II. MANFAAT DAN KEBERLANJUTAN

a. Manfaat;

(Manfaat yang dihasilkan dari implementasi ide)

b. Kelebihan;

(Kelebihan dibandingkan dengan produk sejenis yang sudah)

c. Keberlanjutan;

(Prospek pengembangan dan pemasaran dimasa mendatang)

III. PENUTUP

IV. LAMPIRAN